

STAPPENTORNOOI 2-5

Alle jeugdspelers vanaf stap 2 spelen het STAPPENTORNOOI 2-5 van de Ieperse Schaakacademie. Het stappentornooi wordt gespeeld volgens het KEIZER paringssysteem over maximum 60 ronden bestaande uit 12 cycli van 5 ronden. Dit betekent dat iedere speler nooit 2 x tegen dezelfde tegenstander kan spelen binnen 1 cyclus. De bedenktijd is 10 minuten per speler per partij. Na iedere lesavond worden er drie ronden gespeeld. Het grote voordeel van het KEIZER paringssysteem is dat het competitiesysteem binnen het stappentornooi niet staat of valt wanneer één of meerdere jeugdspelers niet aanwezig kunnen zijn en, dat na verloop van een aantal ronden iedereen speelt tegen spelers van vergelijkbare speelsterkte.

Iedere speler start met een startrating. Voor spelers uit stap 2 bedraagt deze 1200, 1300 voor spelers uit stap 3, 1400 voor spelers uit stap 4 en 1500 voor spelers uit stap 5.

De paringen gebeuren op basis van de toernooiprestatie lijst (TPR). Dit betekent dat spelers van een lagere stap die hoog gerangschikt staan in het klassement kunnen gepaard worden tegen spelers van een hogere stap die eveneens hoog gerangschikt staan in het klassement. Het reglement voorziet echter wel in een tijdshandicap waarbij de speler van de hogere stap minder bedenktijd krijgt, terwijl zijn tegenstander uit de lagere stap meer bedenktijd krijgt zonder dat de bedenktijd in de partij in totaal hoger kan zijn dan 20 minuten. Het verschil in stappenniveau wordt aldus gecompenseerd via minder bedenktijd voor de hogere stap zodat de kansen tot winst voor de lagere stap toenemen.

Hoe werkt het Keizer-systeem nu eigenlijk?

Hieronder worden de kenmerken en de werking van het Keizer-systeem op een rijtje gezet. Dit gaat het makkelijkst aan de hand van een voorbeeld-competitie.

Het Keizer-systeem maakt de indeling van de partijen waarvan de tegenstanders een min of meer gelijke sterkte hebben. Zoals reeds meegedeeld gebeuren de paringen op basis van de toernooiprestatie. In plaats van met een Rating-getal wordt de sterkte van een speler in het Keizersysteem aangeduid met een waardecijfer, het zgn. Keizergetal. De hoogte van het waardecijfer is dus afhankelijk van de plaats die een speler op de ranglijst inneemt. De indeling wordt iedere ronde gemaakt op basis van de laatste ranglijst.

Hoe komt de ranglijst nu tot stand?

Stel de begin-ranglijst ziet er als volg uit:

Ranglijst 0		Wrd	Totaal
1	Jansen	50	50
2	Pietersen	49	49
3	Bakker	48	48
4	Slager	47	47
5	de Vries	46	46
6	de Zeeuw	45	45
7	de Jonge	44	44
8	de Oude	43	43
9	de Wit	42	42
10	de Bruin	41	41

De indeling voor de eerste ronde wordt dan, gesteld dat alle spelers aanwezig zijn, nr1 tegen nr2, nr3 tegen nr4 enz.:

Indeling/Uitslagen ronde 1		
Jansen	1-0	Pietersen
Bakker	½-½	Slager
de Vries	0-1	de Zeeuw
de Jonge	½-½	de Oude
de Wit	0-1	de Bruin

De uitslagen worden nu in het systeem ingevoerd en de ranglijst een nieuwe ranglijst gaat 'berekend' worden. Dat gaat als volgt:

Waardering	Wrd	Ronde 1	Totaal	
1	Jansen	50	49	99
2	Pietersen	49	0	49
3	Bakker	48	23½	71½
4	Slager	47	24	71
5	de Vries	46	0	46
6	de Zeeuw	45	46	91
7	de Jonge	44	21½	65½
8	de Oude	43	22	65
9	de Wit	42	0	42
10	de Bruin	41	42	83

Jansen won zijn partij van Pietersen en verdient daarmee het waardecijfer van Pietersen, zijnde 49. Dit cijfer wordt bij zijn eigen waardecijfer, 50, opgeteld. Pietersen verliest dus en krijgt daarvoor nul punten. Bakker speelt remise tegen Slager. Beide spelers ontvangen voor die prestatie ieder de helft van het waardecijfer van hun tegenstander. De overige drie partijen worden net zo afgewerkt. *De verdiende punten worden dus opgeteld bij de eigenwaarde.* Vervolgens wordt de lijst gesorteerd op het nieuwe totaal aantal punten. De nieuwe ranglijst ziet er dan als volgt uit:

Ranglijst 1		Wrd	Totaal
1	Jansen	50	99
2	de Zeeuw	49	91
3	de Bruin	48	83
4	Bakker	47	71½
5	Slager	46	71
6	de Jonge	45	65½
7	de Oude	44	65
8	Pietersen	43	49
9	de Vries	42	46
10	de Wit	41	42

Op basis van ranglijst 1 wordt de indeling voor ronde 2 gemaakt volgens de toernooiprestaties.

Indeling/Uitslagen ronde 2		
de Zeeuw	1-0	Jansen
de Bruin	1-0	Bakker
Slager	½-½	de Jonge
de Oude	0-1	Pietersen
de Vries	½-½	de Wit

De uitslagen worden op de ranglijst losgelaten; er vindt een herwaardering plaats. En wel als volgt:

De overwinning van Jansen op Pietersen uit de eerste ronde is nu 'nog maar' 43 punten waard, zijnde het waardecijfer van Pietersen op ranglijst twee; na de eerste ronde was dat nog 49 punten. Zijn verliespartij in de tweede ronde levert natuurlijk niets op. De Zeeuw krijgt voor zijn overwinning in de eerste ronde op de Vries nu 42 punten (was 46 in de eerste ronde). Zijn zege tegen Jansen levert 50 punten op. Samen met zijn eigen waarde een totaal van 141. De overige partijen wordt net zo afgewerkt.

Waardering	Wrđ	Ronde 1	Ronde 2	Totaal
1 Jansen	50	43	0	93
2 de Zeeuw	49	42	50	141
3 de Bruin	48	41	47	136
4 Bakker	47	23	0	70
5 Slager	46	23½	22½	92
6 de Jonge	45	22	23	90
7 de Oude	44	22½	0	66½
8 Pietersen	43	0	44	87
9 de Vries	42	0	20½	62½
10 de Wit	41	0	21	62

Vervolgens wordt de ranglijst weer gesorteerd op het nieuwe totaal. Ranglijst twee ziet er dan als volgt uit:

Ranglijst 2	Wrđ	Totaal
1 de Zeeuw	50	141
2 de Bruin	49	136
3 Jansen	48	93
4 Slager	47	92
5 de Jonge	46	90
6 Pietersen	45	87
7 Bakker	44	70
8 de Oude	43	66½
9 de Vries	42	62½
10 de Wit	41	62

Als er nu weer een indeling zou worden gemaakt zou die er zo uit hebben kunnen zien. Volgens de toernooiprestaties zouden de Vries en de Wit elkaar loten. Omdat die twee elkaar echter al in de tweede ronde troffen vindt er een correctie plaats in de paring van deze 1^{ste} cyclus.

Indeling/Uitslagen ronde 3		
de Zeeuw	½-½	de Bruin
Jansen	1-0	Slager
de Jonge	1-0	Pietersen
de Wit	½-½	de Oude
Bakker	0-1	de Vries

Vervolgens worden de uitslagen weer verwerkt in ranglijst 2. De resultaten uit **alle** voorgaande rondes worden weer opnieuw gewaardeerd tegen de waardecijfers van de **laatste** ranglijst, de tweede dus in dit geval. Zoals is te zien wijken waarderingen door de gewijzigde waardecijfers af van die van de tweede en eerste ronde.

Waardering	Wrđ	Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Totaal
1 de Zeeuw	50	42	48	24½	164½
2 de Bruin	49	41	44	25	159
3 Jansen	48	45	0	47	140
4 Slager	47	22	23	0	92
5 de Jonge	46	21½	23½	45	136
6 Pietersen	45	0	43	0	88
7 Bakker	44	23½	0	0	67½
8 de Oude	43	23	0	20½	86½
9 de Vries	42	0	20½	44	106½
10 de Wit	41	0	21	21½	83½

Deze herwaardering resulteert na sortering in de derde ranglijst.

Ranglijst 3	Wrđ	Totaal
1 de Zeeuw	50	164½
2 de Bruin	49	159
3 Jansen	48	140
4 de Jonge	47	136
5 de Vries	46	106½
6 Slager	45	92
7 Pietersen	44	88
8 de Oude	43	86½
9 de Wit	42	83½
10 Bakker	41	67½

En zo gaat het steeds verder.

Bij de berekening van de punten worden bij winst de volledige waardepunten in rekening gebracht, bij remise wordt slechts de helft van de waardepunten in rekening gebracht. Bij verlies worden geen waardepunten in rekening gebracht.

Het kan gebeuren dat men voor een ronde om de een of de andere reden niet aanwezig kan zijn. Geen nood voor uw klassement. Het systeem houdt hier rekening mee. Wie tijdens een ronde afwezig is krijgt 1/3 van zijn, tijdens deze ronde van kracht zijnde, waardepunten bij zijn score bijgeteld. Let wel goed op want hier zit een beperking op van maximum 6 ronden. Vanaf de 7^{de} ronde afwezigheid worden geen waardepunten meer in je score verrekend.

Het kan ook dat er een oneven aantal spelers per ronde aanwezig zijn. Eén speler valt dan uit de boot en kan niet spelen. Dit zou nadelig zijn voor zijn punten. Welnu, het systeem voorziet dat 2/3 van zijn, tijdens deze ronde van kracht zijnde, waardepunten bij zijn score worden bijgeteld. Men kan slechts een 2^{de} maal oneven worden gepaard wanneer alle andere deelnemers tijdens het lopende toernooi ook reeds oneven werden gepaard.

Betekenis klassementstabel

Stap : aanduiding van de stap waarin de speler les volgt

Punten : het aantal behaalde punten zonder rekening te houden met de startwaarde

Waarde : eigen waarde van de speler na iedere gespeelde ronde volgens de plaats die hij inneemt in de klassementstabel. De hoogste waarde is altijd gelijk aan 50

Startrating : de rating die wordt toegekend volgens de behaalde stap. (stap = 1200, stap 3 = 1300, stap 4 = 1400, stap 5 = 1500)

TPR (tornooiprestatie) : vertrekkende van je startrating in dit stappentornooi worden de resultaten die je behaalt tegen spelers met een hogere of lagere rating in dit stappentornooi vertaald naar een tornooiprestatie rating. Hoe beter je resultaat tegen sterkere tegenstanders, hoe hoger je tornooiprestatie rating.

TPR +/- : het verschil in je tornooiprestatie rating in vergelijking met je startrating

Aantal : aantal gespeelde partijen

+ : aantal gewonnen partijen

- : aantal verloren partijen

= : aantal remises of gelijke spelen

Afwezig : aantal ronden afwezig

Oneven : aantal niet gespeelde ronden wegens oneven paring